

## ACH2043 - Introdução à Teoria da Computação

### Lista de exercícios nº 3 (Cap. 3 Sipser)

Data para entrega: 11/12/2017

Resolução correta de 4 exercícios = nota 10.0

1) Apresente os diagramas de estados de MTs para os problemas abaixo:

a) Dada uma cadeia binária  $w$ , a MT deve inserir um espaço entre cada par de símbolos de  $w$ .

Ex: Entrada: 10010 □□ ...; saída: 1 □ 0 □ 0 □ 1 □ 0 □□ ...

b) Dado um número natural  $w$  em representação binária, rejeite se  $w$  for ímpar; se  $w$  for par, retorne o resultado da divisão desse número por 2.

Ex: Entrada: 10010 (34 na base 10); saída: 1001 (17 na base 10)

c) Dada uma cadeia binária  $w$ , escreva após a cadeia um # seguido do comprimento da cadeia (em representação binária).

Ex: Entrada: 10010 □□ ...; saída: 10010#101 □□ ... (note que o número após o # é 5 na base decimal)

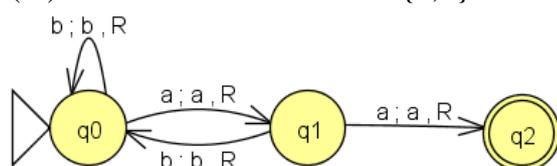
2) Apresente descrições no nível de implementação de MTs para as linguagens abaixo, onde

$\Sigma = \{0,1\}$ :

a)  $\{w\#x \mid w \text{ é uma subcadeia de } x\}$

b)  $\{w \mid w \text{ não contém duas vezes mais 0s do que 1s}\}$

3) Dada a MT  $M$  abaixo, qual é a linguagem reconhecida por  $M$ ? Apresente a expressão regular para  $L(M)$  assumindo o alfabeto  $\Sigma = \{a,b\}$ .



*Dica:* Ao contrário do que ocorreria se fosse um AFD, esta MT NÃO reconhece apenas cadeias terminadas em aa; se você implementar essa MT no JFlap e testar sobre algumas cadeias (terminadas ou não com aa), compreenderá por quê.

4) Mostre que a coleção de linguagens decidíveis é fechada sob concatenação. Ou seja, se duas linguagens  $A$ ,  $B$  são decidíveis (com respectivos decisores  $M_A$  e  $M_B$ , respectivamente), então pode-se construir uma MT  $M$  que decide  $A \circ B$ . Apresente uma descrição de alto nível de  $M$ .

*Dica:*  $M$  deve aceitar somente cadeias  $w = w_1, w_2, \dots, w_n$  (onde  $n$  é o comprimento de  $w$ ) tais que  $M_A$  aceite  $w_1 \dots w_i$  e  $M_B$  aceite  $w_{i+1} \dots w_n$  simultaneamente, para algum  $i \in \{0, 1, \dots, n\}$ . Lembre também que, por convenção,  $w_j \dots w_k \equiv \varepsilon$ , se  $k < j$ .

5) Vimos em aula que, para qualquer alfabeto  $\Sigma$  (por definição,  $\Sigma$  deve ser um conjunto finito), o conjunto  $S = \Sigma^+ = \Sigma\Sigma^*$  é contável, já que podemos definir um procedimento de enumeração que produz todos os seus elementos em ordem lexicográfica:

Por exemplo, para  $\Sigma = \{1,2,3\}$  as cadeias de  $\Sigma^+$  em ordem lexicográfica seriam:

1,2,3,11,12,13,21,22,23,31,32,33,111,112,113,121,122,123,211,212,213,...

Assumindo o alfabeto  $\Sigma = \{1,2,3\}$ , encontre uma função  $f(w)$  que devolva, para cadeia  $w$ , seu respectivo índice na ordem lexicográfica.

*Dica 1:* Seja  $n$  o comprimento de  $w$ , e denote por  $w_n, w_{n-1}, w_{n-2}, \dots, w_1$  os símbolos de  $w$  nas posições  $1, 2, \dots, n$ , respectivamente. Apresente  $f(w)$  como um polinômio sobre  $w_k, w_{k-1}, w_{k-2}, \dots, w_1$ . (A inversão dos índices  $n, n-1$  etc é uma conveniência, mas você pode usar a indexação  $w_1, w_2, \dots, w_n$  se achar mais “natural”).

*Dica 2:* Se o alfabeto  $\Sigma$  fosse binário,  $f(w)$  corresponderia exatamente à função de conversão de um número binário para um número decimal. Para “aquecer”, você pode construir a função  $f(w)$  para o alfabeto  $\Sigma = \{0,1\}$  e em seguida estendê-la para o alfabeto  $\Sigma = \{1,2,3\}$ .