

## III BXComp

### 3º Campeonato de Programação para Calouros do Curso de Sistemas de Informação 2013

#### 3ª Etapa – Desafio 1

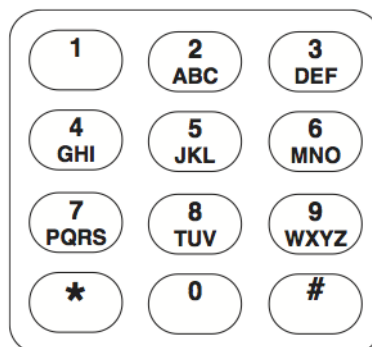
##### Telefone

As primeiras redes públicas de telefonia foram construídas pela AT&T no começo do século XX. Elas permitiam que seus assinantes conversassem com a ajuda de uma telefonista, que conectava as linhas dos assinantes com um cabo especial.

Essas redes evoluíram muito desde então, com a ajuda de vários avanços tecnológicos. Hoje em dia, essas redes atendem centenas de milhões de assinantes. Ao invés de falar diretamente com uma telefonista, você pode simplesmente discar o número da pessoa desejada no telefone.

Cada assinante recebe um número de telefone — por exemplo, 55–98–234–5678. Qualquer pessoa que discar esse número consegue, então, falar com a pessoa do outro lado da linha. Os hifens nos números de telefone são para facilitar a leitura, e não são discados no telefone.

Para que fique mais fácil de lembrar um número de telefone, muitas companhias divulgam números que contém letras no lugar de dígitos. Para convertê-los de volta para dígitos, a maioria dos telefones tem letras nas suas teclas:



Ao invés de discar uma letra, disca-se a tecla que contém aquela letra. Por exemplo, se você quiser discar o número 0800FALESBC, você na realidade discaria 08003253722.

A sua avó tem reclamado de problemas de visão — em particular, ela não consegue mais enxergar as letrinhas nas teclas do telefone, e por isso queria que você fizesse um programa que convertesse as letras, em um número de telefone, para dígitos.

## Entrada

A entrada será composta por vários casos de teste; a primeira linha possuirá um número natural  $N$ , que indica a quantidade de casos de teste; já as linhas subsequentes serão compostas pelos números de telefone com caracteres que deverão ser transcritos para dígitos numéricos.

## Saída

A saída de seu programa deverá ser composta por  $n$  linhas, sendo  $n$  o número de número de telefones lidos. Não se preocupe com hifens e acentos, pois não serão considerados.

## Restrições

O número de telefone contém no máximo 15 caracteres, que podem ser letras de A a Z. Caso a quantidade de caracteres passe desse número máximo, o número de telefone deve ser convertido para 0 (dígito zero).

## Exemplo de entrada

5  
Pet-si  
Bxcomp  
quantica  
CORUJA  
abcdefghijkl

## Exemplo de Saída

73874  
292667  
78268422  
267852  
222333444555