

V BXComp

5º Campeonato de Programação para Calouros do Curso de Sistemas de Informação 2015

2ª Etapa – Desafio 2

Arbitragem

Sport Club Fazenda Paulista é um time paulista de futebol da grande várzea que, recentemente, teve a oportunidade de disputar um campeonato grande. Devido a muitos lances polêmicos que resultaram em gols, a organização do campeonato estuda a expressividade dos erros – cometidos pela arbitragem – em forma de pontos. O estudo feito constatou que, em todos os jogos, houve um gol marcado a favor do clube de forma irregular e, então, seria necessário que fosse anulado um gol de cada uma das partidas em que o Fazenda fez, pelo menos, um gol. Fora solicitado a você um auxílio nesse estudo.

Tarefa

Sua tarefa é desenvolver um programa para ajudar a organização. Você deve informar a diferença de pontos que há entre a pontuação que considera os gols polêmicos e a que não considera.

Entrada

A entrada é composta por um conjunto de testes que consiste em n linhas contendo, em cada uma, o resultado de uma partida disputada pelo Fazenda. O número da **esquerda** representa os gols marcados pelo clube, ao passo que o número da **direita** representa os gols sofridos pelo clube. Ambos os números devem ser inteiros, não negativos, separados por espaço simples. A leitura da entrada deve ser encerrada quando houver uma linha somente com o valor **-1**.

Saída

A saída do programa consiste na diferença entre a pontuação do clube Fazenda no campeonato sem interferência do estudo e com interferência, na qual exclui-se **1** gol desse clube em cada partida, com exceção de jogos em que o Fazenda não tenha balançado as redes. A pontuação geral é dada pela soma dos pontos de cada partida,

sendo que cada uma apresenta três possibilidades: vitória, em que o time recebe 3 pontos; empate, recebendo-se 1 ponto ou derrota, com 0 pontos.

Exemplo de Entrada

```
1 0  
2 1  
1 2  
0 0  
-1
```

Exemplo de Saída

```
4
```