

## VII BXComp

7º Campeonato de Programação para Calouros do Curso de Sistemas de Informação 2017

### 4ª Etapa – Desafio 3

#### Relógio

João recentemente começou a praticar corrida para perder algumas calorias e juntou-se a um grupo de atletas para se motivar a continuar em sua rotina saudável. No grupo havia sempre uma competição entre os membros quanto ao tempo de cada corrida. Interessado em participar, João decidiu comprar um cronômetro para medir quanto tempo está levando em cada corrida. Entretanto, um dia, o cronômetro de João quebrou após uma queda. Ele teve que improvisar e começou a usar um de seus relógios velhos. Passou então a marcar o início de sua corrida e o fim dela, mas teve muita dificuldade para realizar as contas, e por isso pediu a você que fizesse um programa para ajudá-lo.

#### Tarefa

Você deve criar um programa que recebe os horários inicial e final da corrida de João, e então calcule quantos minutos ele gastou na mesma, sabendo que tal corrida não dura mais de 24 horas.

#### Entrada

A entrada contém vários casos de teste. Cada caso de teste é descrito em uma linha, contendo quatro números inteiros  $H_1$ ,  $M_1$ ,  $H_2$  e  $M_2$ , com  $H_1:M_1$  representando as horas e minutos do início da corrida, e  $H_2:M_2$  representando as horas e minutos do fim da corrida ( $0 \leq H_1 \leq 23$ ,  $0 \leq M_1 \leq 59$ ,  $0 \leq H_2 \leq 23$ ,  $0 \leq M_2 \leq 59$ ). O final da entrada é indicado por uma linha que contém apenas quatro zeros, separados por espaços em branco.

#### Saída

Para cada caso de teste da entrada seu programa deve imprimir uma linha contendo um número inteiro que indica a quantidade de minutos que João correu.

#### Exemplo de Entrada

```
1 5 3 5
23 59 0 34
0 0 0 0
```

#### Exemplo de Saída

```
120
35
```