

VII BXComp – um tributo ao V BXcomp

7º Campeonato de Programação para Calouros do Curso de Sistemas de Informação 2017

7ª Etapa – Desafio 1 (3 pontos)

Arbitragem

Associação Atlética Internacional, ou como é chamado Inter de Bebedouro é um clube paulista de futebol da grande várzea que, recentemente, teve a oportunidade de disputar o campeonato estadual na segunda divisão. Devido a muitos lances polêmicos que resultaram em gols, a organização do campeonato estuda a expressividade dos erros, cometidos pela arbitragem, em forma de pontos. O estudo feito constatou que, em todos os jogos, houve um gol marcado a favor do clube de forma irregular e, então, seria necessário que fosse anulado um gol de cada uma das partidas em que o Inter fez algum gol. Portanto a organização está recorrendo a você para o desenvolvimento de um programa que auxilie nesse estudo.

Tarefa

Sua tarefa é desenvolver um programa para ajudar a organização. Você deve informar a diferença de pontos que há entre a pontuação que considera os gols polêmicos e a que não considera. A pontuação geral é dada pela soma dos pontos de cada partida, sendo que cada uma apresenta três possibilidades: vitória, em que o time recebe 3 pontos; empate, recebendo-se 1 ponto ou derrota, com 0 pontos. Levando em conta que, com o estudo, ao tirar um gol do clube deve-se recalcular os pontos finais que ele receberá.

Entrada

A entrada é composta por um conjunto de testes que consiste em **N** ($0 < N < 1000$) linhas contendo, em cada uma, dois números inteiros positivos, separados por espaços, exibindo o resultado de uma partida disputada pelo clube Inter de Bebedouro. Cada número representa, respectivamente, os gols marcados e os gols sofridos pelo clube. Na linha $N - 1$, aparecerá a expressão “Grande Final” indicando que existirá apenas mais uma linha exibindo os dados do último jogo, ou seja, o último caso de teste. Após o tratamento dos valores deste último jogo o programa para de executar.

Saída

A saída do programa consiste na diferença entre a pontuação do clube no campeonato sem e com interferência do estudo, na qual exclui-se **1 (um)** gol desse clube em cada partida, com exceção de jogos em que o Inter não tenha balançado as redes. Depois do último caso de teste deve haver uma quebra de linha.

Exemplo de Entrada

```
1 0
2 1
1 2
Grande Final
0 0
```

Exemplo de Saída

```
4
```